

NUSCORE-ANLEITUNG ANWENDUNG



INHALTSVERZEICHNIS

- 1** | Vorbereitung zur Nutzung von nuScore
- 2** | Start am Spieltag
- 3** | Einzel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 4** | Doppel Aufstellung und Ergebniserfassung
- 5** | Abschluss und Freigabe des Spielberichts



VORBEREITUNG ZUR NUTZUNG VON NUSCORE

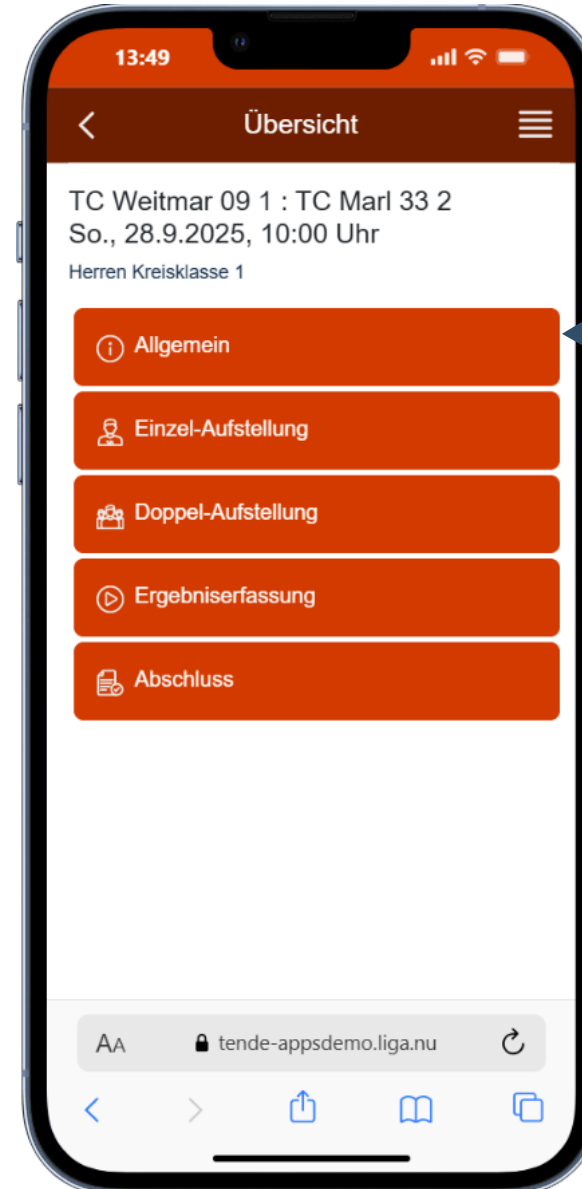
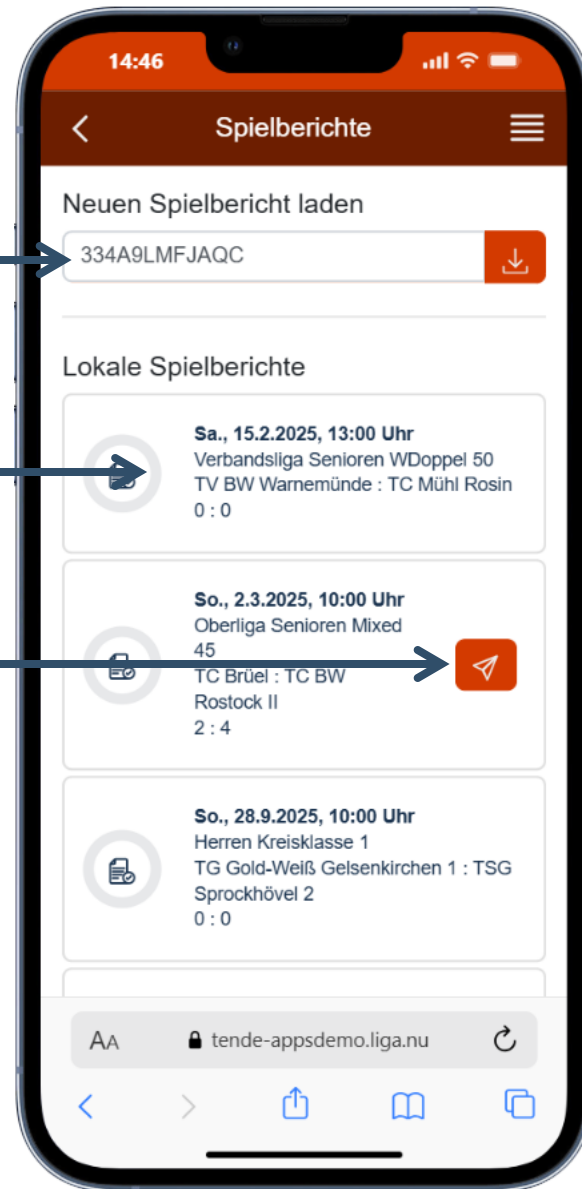
- Öffnen der **Anwendung**: [nuScore](#)
- Empfehlung: Nutzung von nuScore in der **Webapp** (zum Home-Bildschirm / Startbildschirm hinzufügen)
- Spielberichtserfassung kann **nur auf einem Endgerät** erfolgen
- **Gamecodes und PINs** werden vom Vereinsadmin zu Beginn der Wettspielsaison an die Mannschaftsführer verschickt oder können durch Ergebniserfasser direkt in nu eingesehen werden. Gamecodes liegen immer dem Mannschaftsführer der Heimmannschaft vor, PINs werden von beiden Mannschaftsführern benötigt.
- **Automatische Übertragung der Daten** aus dem digitalen Spielbericht nach finaler Freigabe beider Mannschaftsführer, d.h. keine separate digitale Ergebniserfassung notwendig
- Für die Ergebniserfassung sind nur Gamecode und PINs erforderlich, das Recht „Ergebniserfasser“ wird nicht benötigt.

START AM SPIELTAG

1 Eingabe des Gamecodes und Aufruf durch Klick auf Download Icon (nur mit Internetverbindung)

2 Alternativ Aufruf des bereits abgerufenen Spielberichts

3 Sichtbar bei bereits abgeschickten Spielberichten



4 Eintragen von allgemeinen Informationen

START AM SPIELTAG

1 Ggf. Auswahl der nicht angetretenen Mannschaft

2 Eingabe der Heim- und Gast-Mannschaftsführer

3 Eingabe der Startuhrzeit

4 Eingabe Oberschiedsrichter

5 Eingabe von Unterbrechungen

6 Speichern der Eingabe

EINZEL AUFSTELLUNG

1 Haken nach erfolgreicher Eingabe

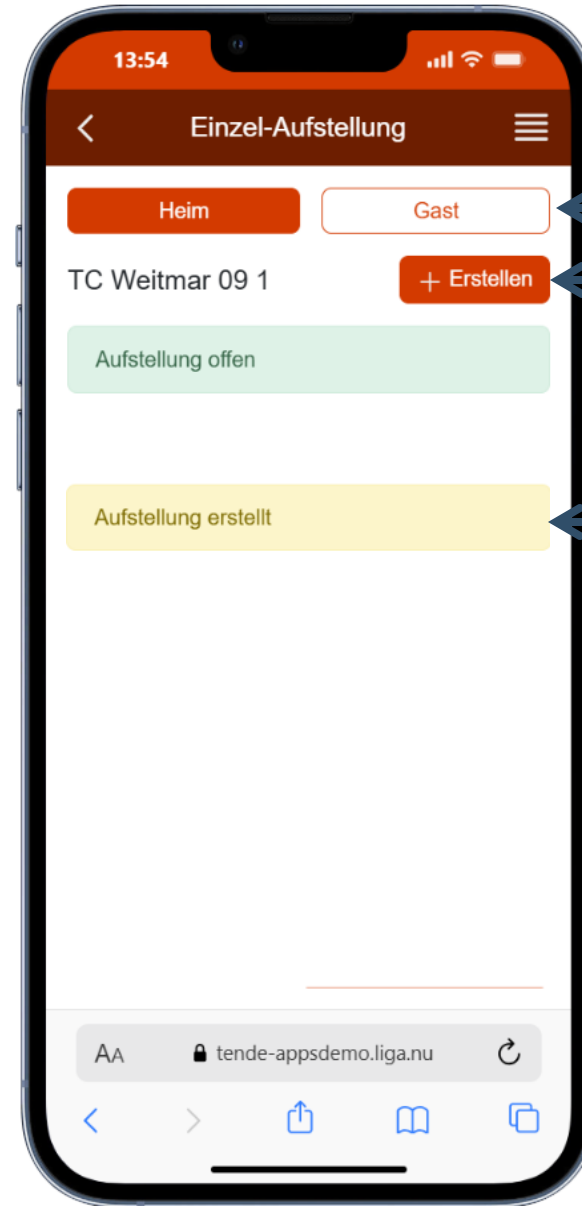
2 Eingabe der Einzel-Aufstellung



3 Wechsel zwischen Heim- und Gastaufstellung

4 Erstellung der Aufstellungen

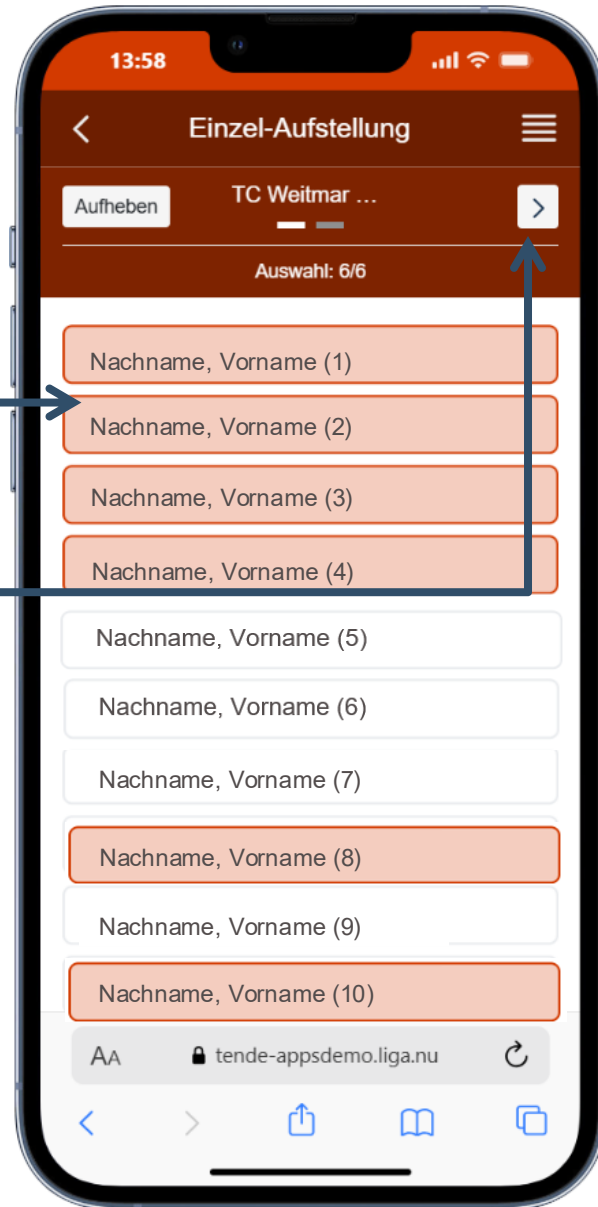
5 Sichtbar nach Bestätigung der Aufstellung



EINZEL AUFSTELLUNG

1 Auswahl der Spieler:innen

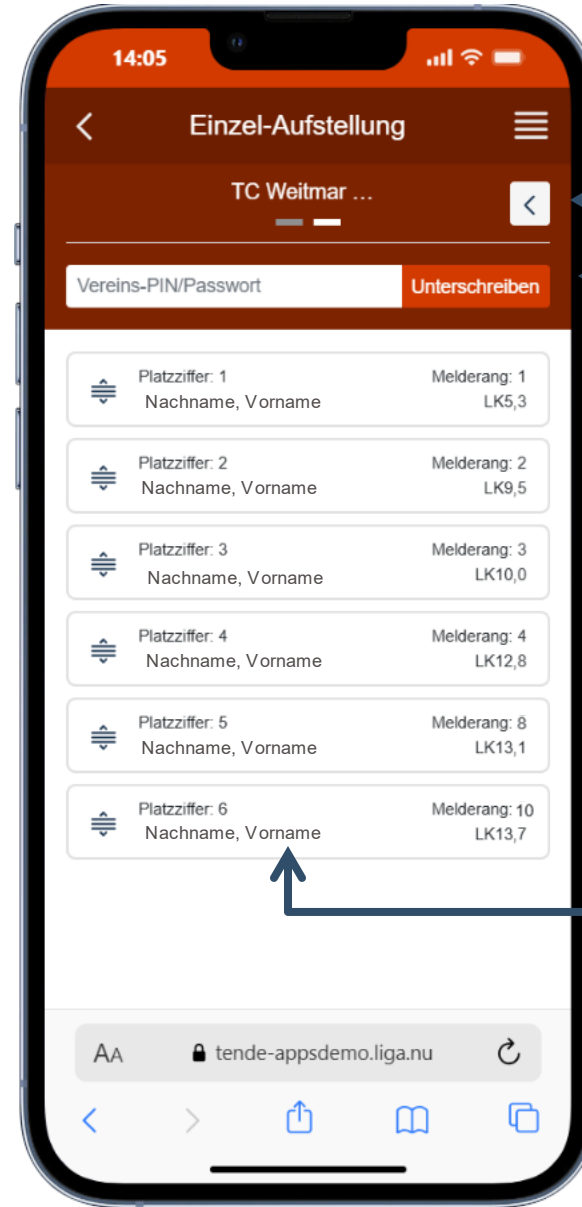
2 Weiter zur Bestätigung der Positionen



3 Zurück zur Auswahl der Spieler:innen

5 Bestätigung der Aufstellung mit Hilfe des PINs

4 Reihung der Spieler:innen automatisch nach Melderang

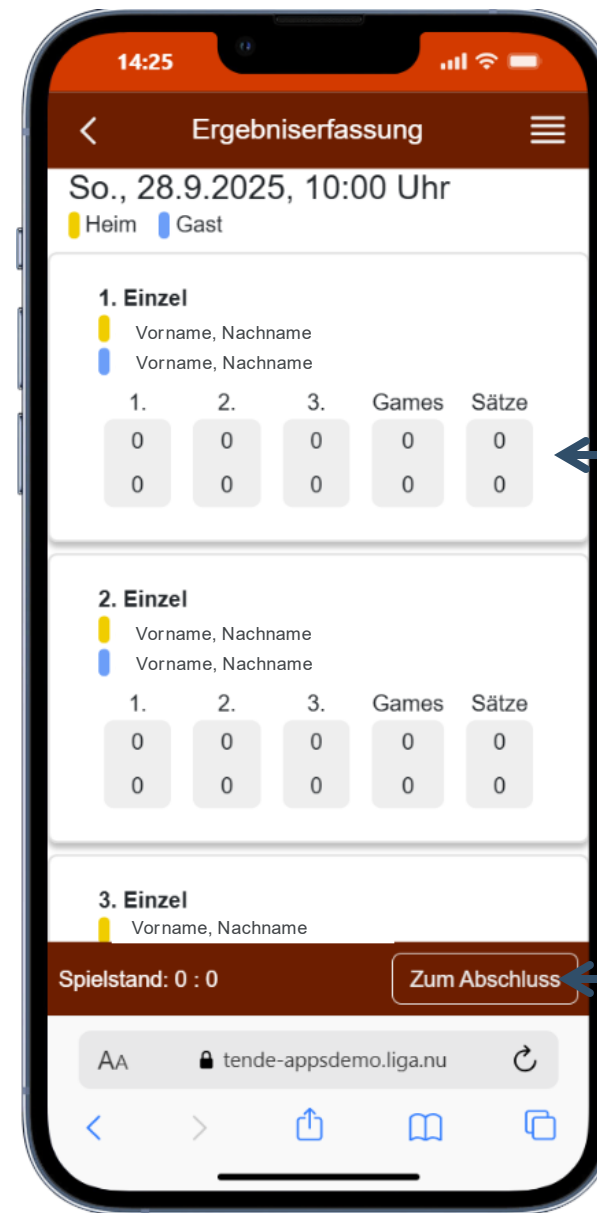


EINZEL ERGEBNIS

1 Eingabe der
Ergebnisse für die
Einzel



2 Auswahl der
Partien zur
Hinterlegung des
Ergebnisses



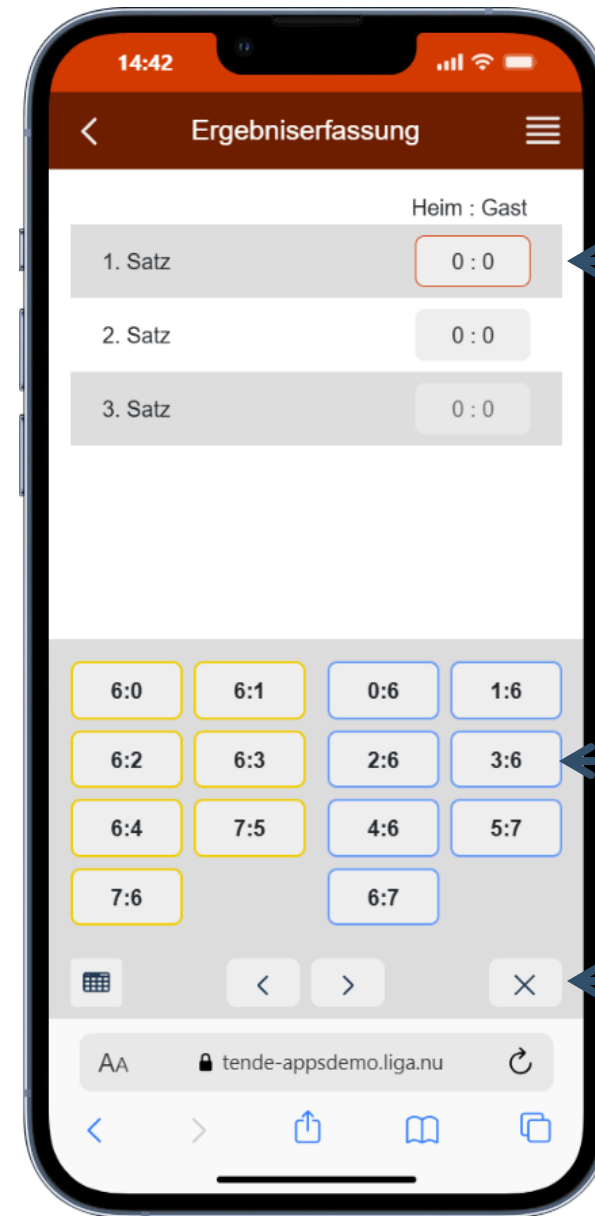
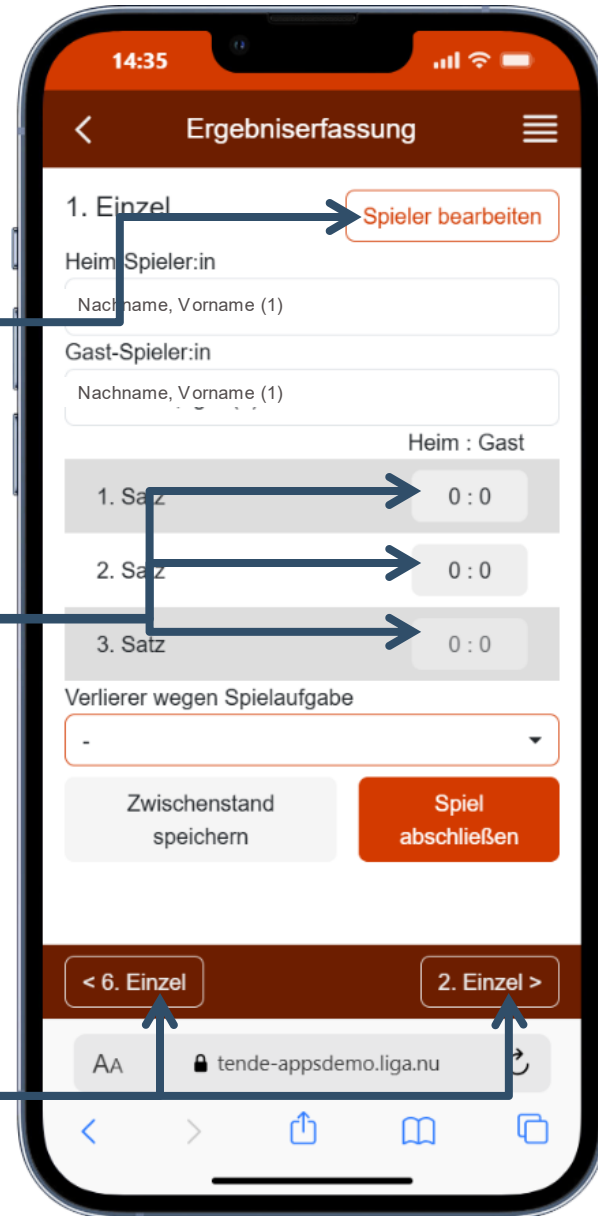
3 Abschluss des
Spielberichts nach
Hinterlegung aller
Ergebnisse

EINZEL ERGEBNIS

1 Eingabe des Spielers der Partie

2 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

3 Auswahl der Partien



4 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

5 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim, Blau= Satzgewinn Gast)

6 Bestätigung der Ergebnisse und zurück zur Ergebniserfassung Übersicht

EINZEL ERGEBNIS

1 Ggf. Eintragen der Spieler:in bei Spielaufgabe

2 Speichern des Ergebnisses

14:50

Ergebniserfassung

1. Einzel Spieler bearbeiten

Heim-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Gast-Spieler:in
Nachname, Vorname (1)

Heim : Gast

1. Satz	5 : 7
2. Satz	5 : 7
3. Satz	0 : 0

Verlierer wegen Spielaufgabe

Zwischenstand speichern Spiel abschließen

< 6. Einzel 2. Einzel >

AA tende-appsdemo.liga.nu

15:05

Ergebniserfassung

So., 28.9.2025, 10:00 Uhr

Heim Gast

1. Einzel

Nachname, Vorname (1)				
Nachname, Vorname (1)				
1.	2.	3.	Games	Sätze
5	5	0	10	0
7	7	0	14	2

2. Einzel

Nachname, Vorname (1)				
Nachname, Vorname (1)				
1.	2.	3.	Games	Sätze
0	2	0	2	0
6	6	0	12	2

3. Einzel

Nachname, Vorname (1)

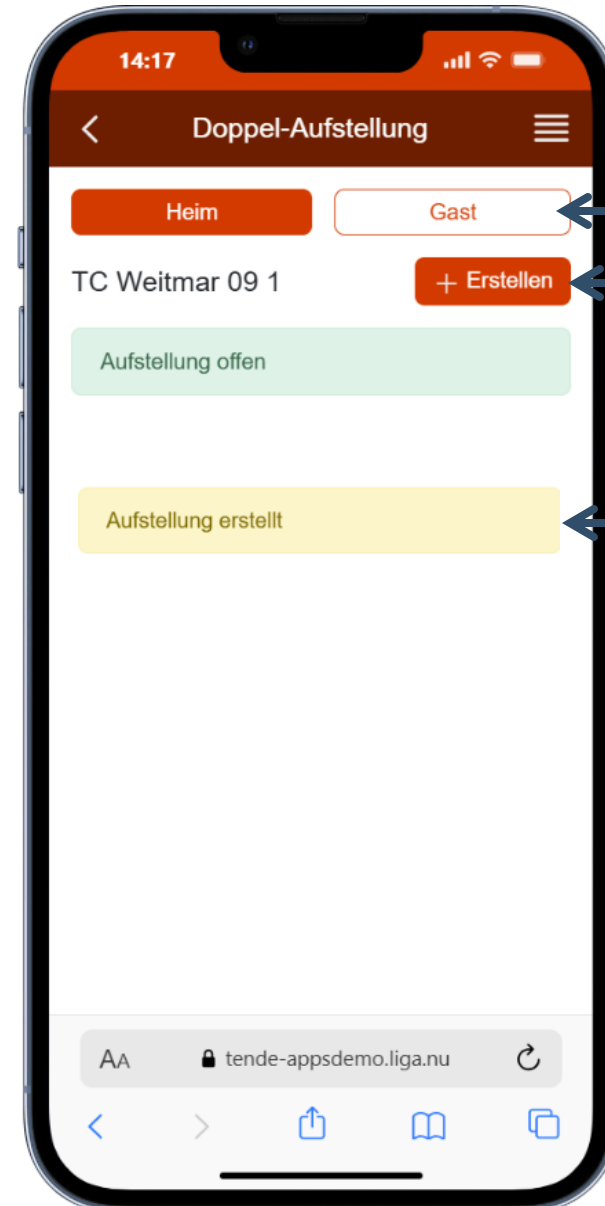
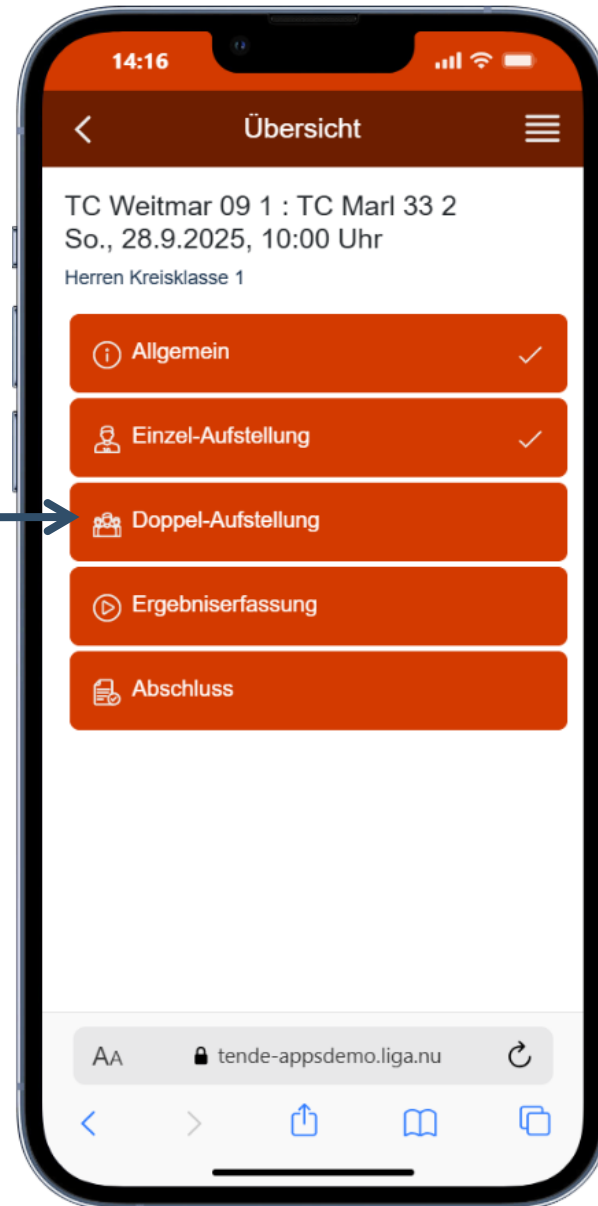
Spielstand: 6 : 3 Zum Abschluss

AA tende-appsdemo.liga.nu

3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

DOPPEL- AUFSTELLUNG

1 Eingabe der
Doppel-Aufstellung



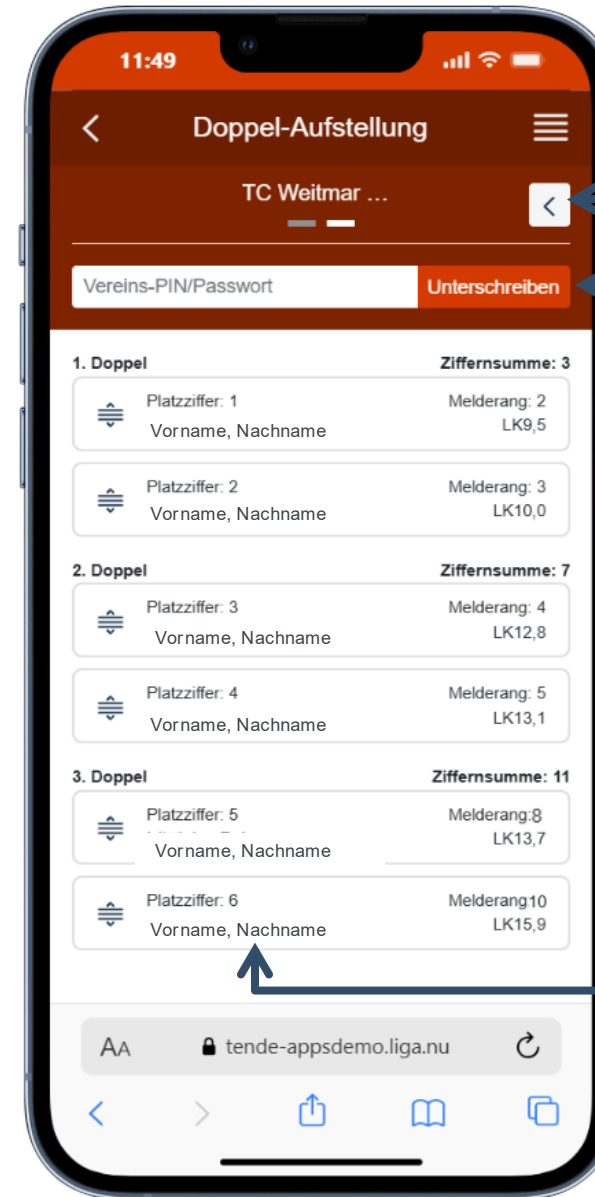
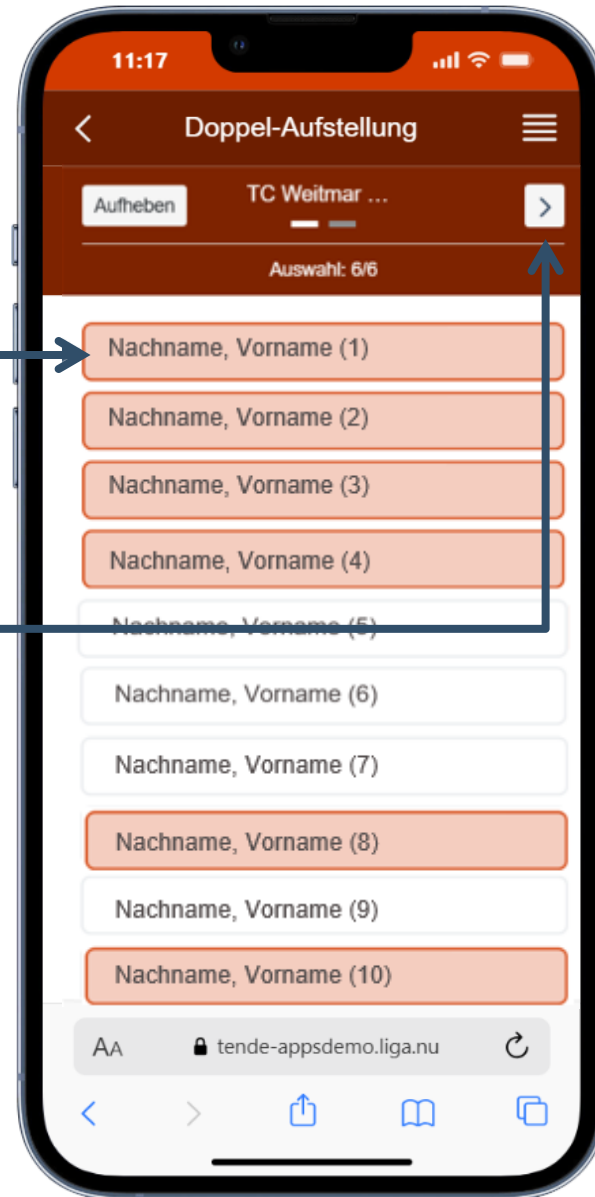
2 Wechsel zwischen
Heim- und
Gastaufstellung

3 Erstellen der
Aufstellungen

4 Sichtbar nach
Bestätigung der
Aufstellung

DOPPEL- AUFSTELLUNG

- 1 Auswahl der Spieler:innen
- 2 Weiter zur Auswahl der Doppel-
paarungen



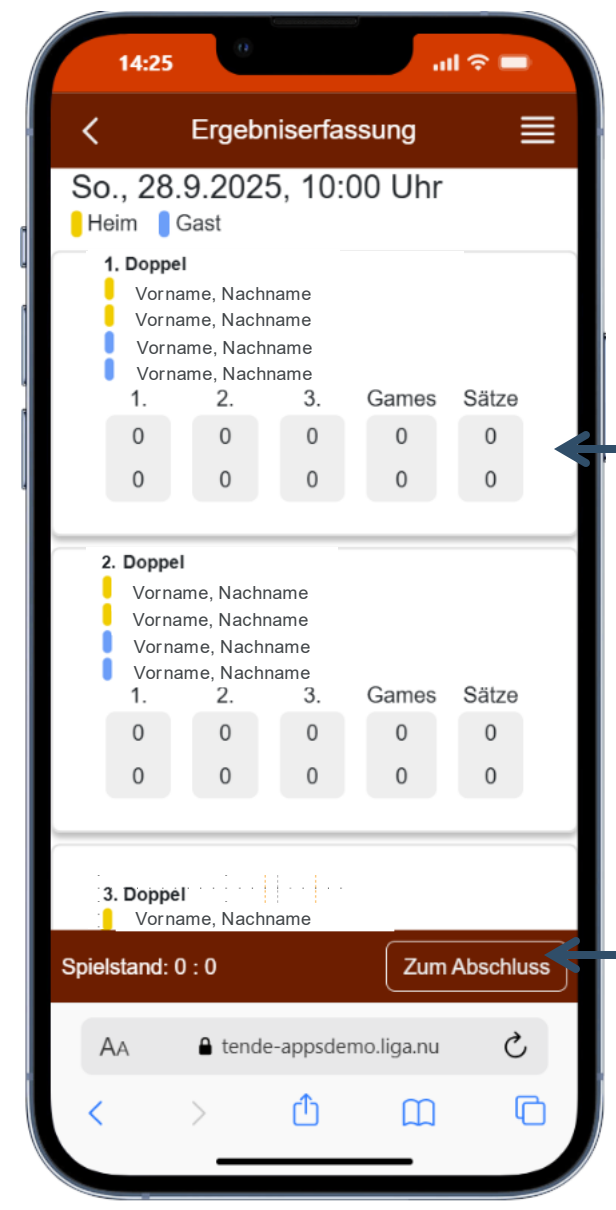
- 3 Zurück zur Auswahl der Spieler:innen
- 4 Erstreihung der Spieler:innen nach Melderang, zur gewünschten Aufstellung ggf. verschieben
- 5 Bestätigung der Aufstellung mit Hilfe des PINs

DOPPEL- ERGEBNIS

1 Eintragen der Ergebnisse für Doppel



2 Auswahl der Partien zur Hinterlegung des Ergebnisses

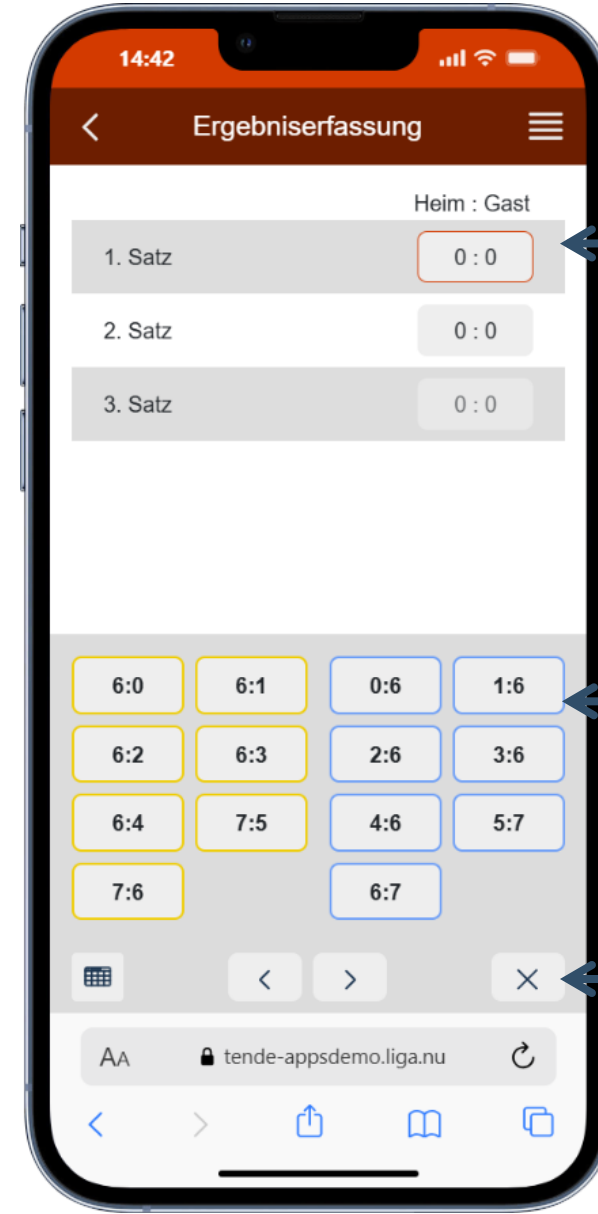


3 Abschluss des Spielberichts nach Hinterlegung aller Ergebnisse

DOPPEL- ERGEBNIS

1 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

2 Auswahl der Partien



3 Auswahl des Satzes zur Hinterlegung des Ergebnisses

4 Auswahl des Ergebnisses (Gelb= Satzgewinn Heim, Blau= Satzgewinn Gast)

5 Bestätigung der Ergebnisse und zurück zur Ergebniserfassung Übersicht

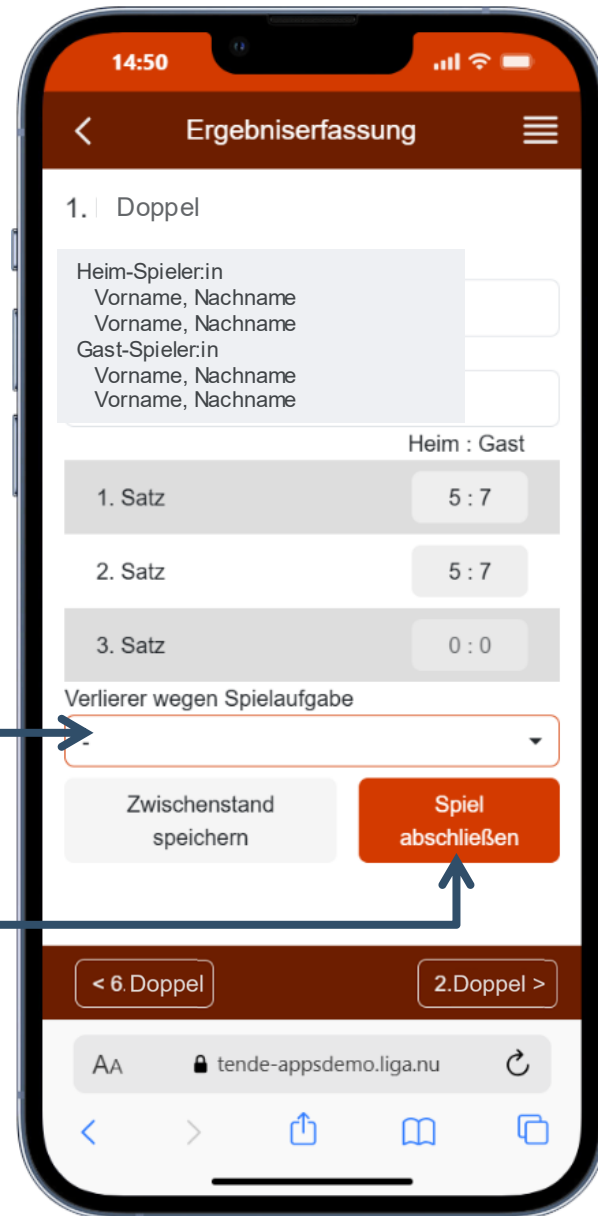
DOPPEL- ERGEBNIS

2 Ggf. Eintragen des Aufgebenden

1 Speichern des Ergebnisses

3 Hinterlegung in grün bei vollständiger Eingabe

4 Abschluss des Spielberichts



ABSCHLUSS

1 Eingabe der Enduhrzeit

2 Ggf. Eingabe zu Bemerkungen oder Protest

3 Nach vollständiger Eintragung



4 Eingabe der PINs von Heim- und Gast-Mannschaftsführer

5 Freigabe des Spielberichts (nur mit Internetverbindung)

